

**FORMATO EUROPEO
PER IL CURRICULUM
VITAE**



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome	MAURO MURRU
Indirizzo	VIALE FUNTANA BUDDIA 86
Telefono	349 29 77 246 – 0784 204317
E-mail	Murru7@interfree.it - info@spaghettilove.com
Nazionalità	Italiana
Data di nascita	06 LUGLIO 1985

ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da – a) 2004 - 2008
- Datore di lavoro Vari, tra i quali: Chessa viaggi (Nuoro), Radio Nuoro Centrale (Nuoro), Caseificio Ianas (Oliena), Circolo nautico La Caletta (La Caletta di Siniscola), Alessandro Catta (Nuoro), PneuCatta (Nuoro) ecc...
- Tipo di azienda o settore Webmaster, webdesigner e programmatore freelance.
- Tipo di impiego Sviluppo software e web applications, assistenza tecnica sul software e riparazioni hardware.
- Principali mansioni e responsabilità

- Date (da – a) Novembre 2007 – Aprile 2008
- Nome e indirizzo del datore di lavoro MiiT – Montiferru Institute of Informatics and Technology (centro di formazione universitaria del Politecnico di Torino) Scano di Montiferro (OR)
- Tipo di azienda o settore Centro di formazione e sviluppo innovazioni informatiche
- Tipo di impiego Programmatore e grafico.
- Principali mansioni e responsabilità Sviluppo di un software Client-server per la gestione del magazzino diffuso mediante palmari collegati in rete wireless.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Date (da – a) 1998/1999 - 2003/2004
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Istituto Tecnico Commerciale S.Satta (Nuoro)
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Informatica, economia, diritto.
- Qualifica conseguita Ragioniere, perito commerciale e programmatore.
- Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) 100/100

<ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) 	2004 – In corso
<ul style="list-style-type: none"> • Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione 	Politecnico di Torino presso Miit, Laurea di primo livello in ingegneria informatica. N°2 esami alla conclusione del ciclo di studi.
<ul style="list-style-type: none"> • Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio 	<ul style="list-style-type: none"> * Fisica * Fondamenti di chimica * Informatica e programmazione C * Analisi matematica * Scrittura tecnica * Algoritmi e programmazione avanzata in C e Java * Calcolatori elettronici * Dispositivi e circuiti elettronici * Elettrotecnica * Fondamenti di automatica * Introduzione alle reti telematiche * Misure elettroniche * Programmazione a oggetti * Sistemi elettronici * Teoria dei segnali * Architettura dei sistemi operativi * Architettura delle basi di dati * Economia * Elettronica per l'informatica * Metodi di elaborazione dei segnali * Programmazione In ambienti distribuiti * Reti di calcolatori * Storia della filosofia contemporanea * Calcolo numerico
<ul style="list-style-type: none"> • Qualifica da conseguire 	Dottore in ingegneria informatica

CAPACITÀ E COMPETENZE

PERSONALI

Acquisite nel corso della vita e della carriera ma non necessariamente riconosciute da certificati e diplomi ufficiali.

MADRELINGUA

ITALIANO

ALTRE LINGUA

INGLESE

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

BUONO

BUONO

BUONO

**CAPACITÀ E COMPETENZE
RELAZIONALI**

VIVERE E LAVORARE CON ALTRE PERSONE, OCCUPANDO POSTI IN CUI LA COMUNICAZIONE È IMPORTANTE E IN SITUAZIONI DI LAVORO DI SQUADRA.

**CAPACITÀ E COMPETENZE
ORGANIZZATIVE**

BASI DI MANAGEMENT CREATIVO E DI TECNICA "OCEANO BLU", COORDINAMENTO DI TEAM DI SVILUPPO E PIANIFICAZIONE DI GROSSI PROGETTI.

**CAPACITÀ E COMPETENZE
TECNICHE**

SISTEMI OPERATIVI:
LINUX, MAC-OSX, WINDOWS.

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE E TECNOLOGIE;
C, JAVA, PHP5, ASP, VISULBASIC, SQL, ASSEMBLI 8086, BASH SCRIPT, JAVASCRIPT, AJAX, FLASH E ACTIONSCRIPT

Riparazioni HW/SW ecc...

**CAPACITÀ E COMPETENZE
ARTISTICHE**

SPICcate QUALITÀ IN GRAFICA PUBBLICITARIA E WEBDESIGN.

ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE

PIANIFICARE EVENTI, IDEARE CAMPAGNE PUBBLICITARIE PER (STAMPA, WEB, RADIO E TV)

PATENTE O PATENTI

B (Automunito)